



# Teclados Virtuales

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
General	2
Específico	2
Configurable	2
Teclado Virtual	3
Tipos	3
<b>2. Acceso a la aplicación de Teclados Virtuales</b>	<b>6</b>
<b>3. Teclado Virtual Tipo 1</b>	<b>7</b>
3.1. Panel de Edición	7
3.2. Crear Nueva Tecla	8
3.3. Editar Tecla	8
3.4. Eliminar Tecla	9
3.5. Teclado Virtual 1 desde adapro	9
<b>4. Teclado Virtual Tipo 2</b>	<b>11</b>
4.1. Panel de Edición	11
4.2. Crear Nueva Tecla	12
4.3. Editar Tecla	12
4.4. Eliminar Tecla	12
4.5. Asignar imagen	12
4.6. Grabar teclas correctas	13
4.7. Ver teclas correctas	13
4.8. Teclado Virtual 2 desde adapro	14

## 1. Introducción

---

### Introducción a adapro



adapro | Procesador de texto adaptado.

#### General

Se trata un de procesador de texto adaptado a personas con discapacidad funcional o a primeros usuarios de procesadores en general. Su objetivo es servir de toma de contacto del usuario final para su familiarización con el entorno de trabajo de los editores y procesadores que existen actualmente en el mercado.

#### Específico

Proporciona además funcionalidades específicas de apoyo a diferentes tipos de usuarios como aquellos con dislexia o con necesidades especiales educativas.

#### Configurable

adapro es altamente configurable. La configuración se puede realizar en función del tipo de necesidad que presente el usuario o del nivel de aprendizaje del usuario. Existe una zona de administración donde se pueden gestionar los usuarios del procesador, sus documentos, sus tareas (teclados virtuales) y su configuración.

El usuario administrador podrá configurar el procesador de manera personalizada para el usuario final, seleccionando funcionalidades específicas adecuadas para sus características o según evolucione en su aprendizaje y familiarización con adapro.

## Introducción a los Teclados Virtuales

La aplicación de Teclados Virtuales (TCV) es una aplicación complementaria al procesador adaptado adapro. Permite la creación y edición de lo que se ha venido a denominar 'Teclados Virtuales'. Posteriormente, estos teclados podrán ser asignados por un usuario administrador, a uno o varios usuarios finales de adapro como 'Tareas'.

### Teclado Virtual

Los teclados virtuales estarán formados por teclas / botones que pueden contener texto o pictogramas. Estas teclas son rectángulos que pueden variar en tamaño, color y letra, y son totalmente personalizables por el usuario de la aplicación de Teclados Virtuales.

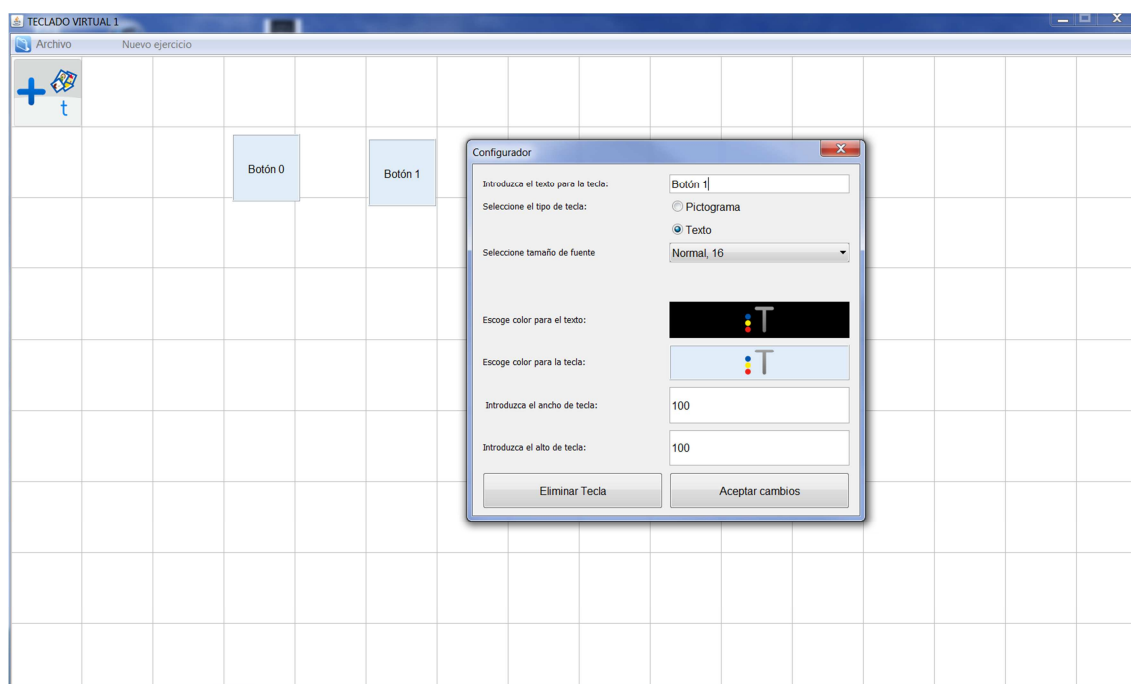


Imagen 1. Editor de Teclados Virtuales Tipo 1. Con el configurador de Tecla abierto.

### Tipos

Existen dos tipos de teclados virtuales que se describen a continuación.



## Teclado Virtual – Tipo 1

Consiste en un conjunto de teclas o botones, con texto o pictogramas, de diferentes tamaños y colores. Y aunque sus funcionalidades pueden ser múltiples, en principio servirán de apoyo al usuario final de adapro, para poder, por ejemplo: escribir una carta, o como ayuda en un dictado.

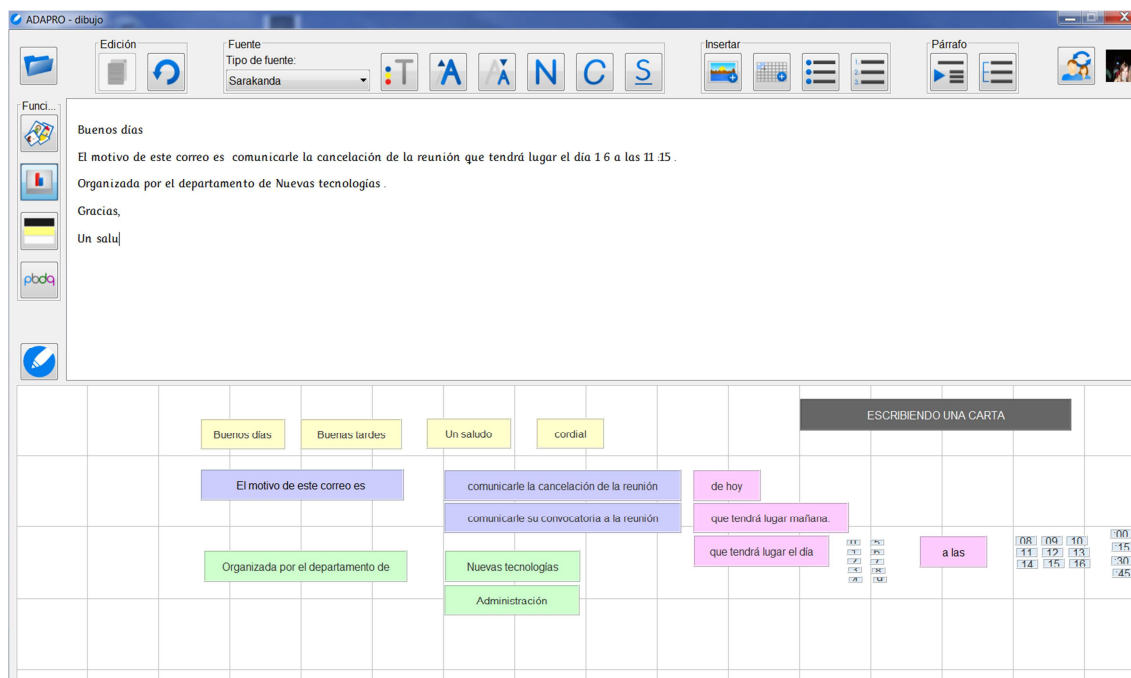


Imagen 2. Teclado Virtual Tipo 1 abierto en adapro.



## Teclado Virtual – Tipo 2

Incluye la funcionalidad de añadir una imagen conjuntamente con las teclas configurables. De este modo, se pueden crear tareas que consistan en la descripción de dicha imagen utilizando un conjunto de las teclas diseñadas.

Además, para la corrección del ejercicio, se puede escoger, durante la edición del Teclado Virtual, qué teclas son correctas y cuáles no lo son.

Así, cuando el usuario final de adapro, que vaya a realizar la tarea, utilice una tecla equivocada para la descripción de la imagen, ésta se pintará en rojo, y en azul en caso contrario.

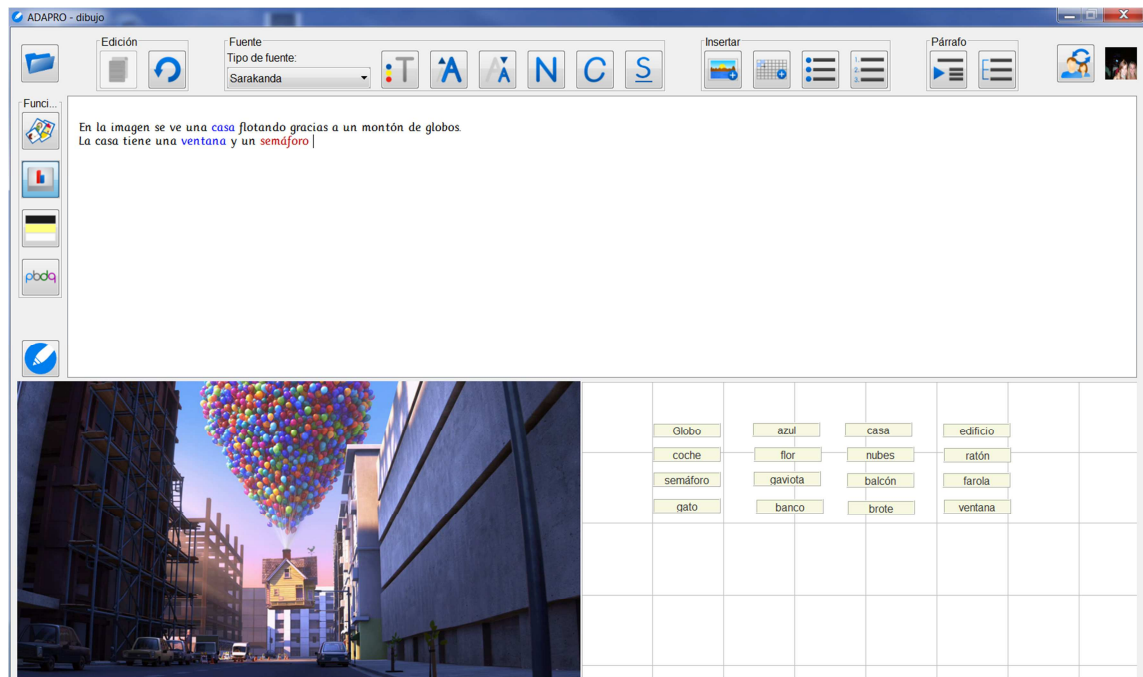


Imagen 3. Teclado Virtual Tipo 2 abierto en adapro.

## 2. Acceso a la aplicación de Teclados Virtuales

---

Al acceder a la aplicación de Teclados Virtuales, el usuario deberá escoger el tipo de teclado virtual con el que desea trabajar.



*Imagen 4. Pantalla inicial del configurado de Teclados Virtuales.*

Una vez seleccionado el tipo de teclado, el usuario accederá al panel de Edición del teclado escogido.

## 3. Teclado Virtual Tipo 1

### 3.1. Panel de Edición

Desde el Panel de Edición del Teclado Virtual de Tipo 1, se realiza la edición de teclados y gestión de la aplicación. En general, se trata del panel en el cual el usuario va colocando los botones/teclas y configurándolos.

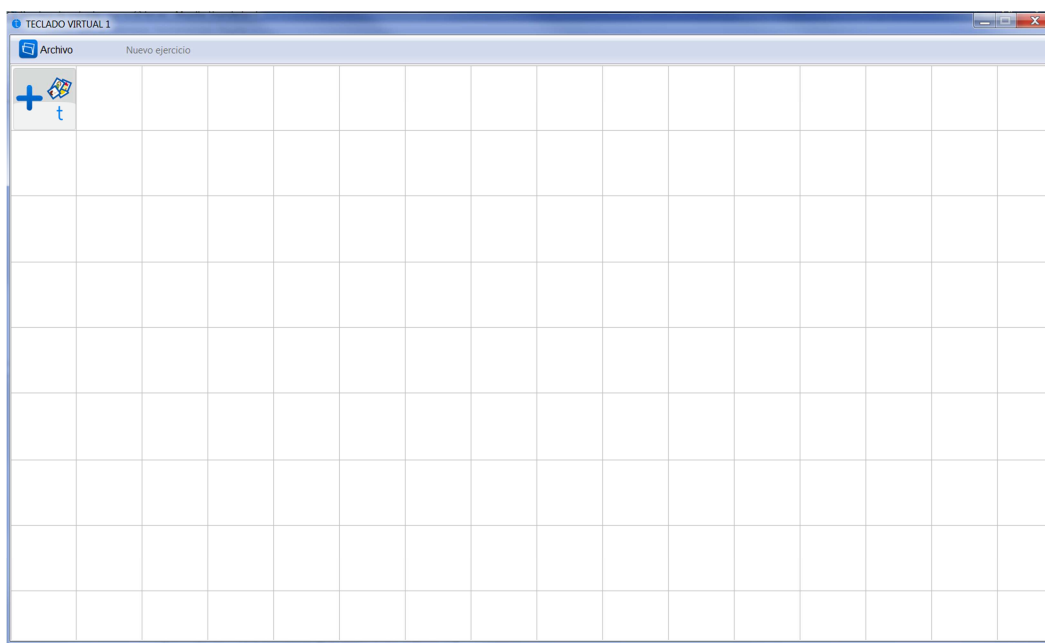


Imagen 5. Panel de Edición Teclado Virtual Tipo 1.

#### Tecla por defecto.



Tecla a partir de la cual se crean las teclas para el teclado virtual.

#### Menú 'Archivo'.



**Abrir:** Abre un teclado virtual ya existente.

**Nuevo:** Crea un nuevo teclado virtual.

**Guardar:** Guarda el teclado virtual actual.

**Volver:** Vuelve a la pantalla Inicial.

**Acerca de:** Abre la ventana de información de la aplicación.

#### Nombre teclado

Nuevo ejercicio

Muestra el nombre del teclado actual o 'Nuevo ejercicio' si es nuevo.



### 3.2. Crear Nueva Tecla

Para crear una tecla, haga clic sobre la tecla por defecto y arrastre hasta colocarla en la posición en la que desea se vea la nueva tecla.

### 3.3. Editar Tecla

Para editar una tecla haga clic sobre ella, y aparecerá el 'Configurador'.

#### Configurador de tecla.

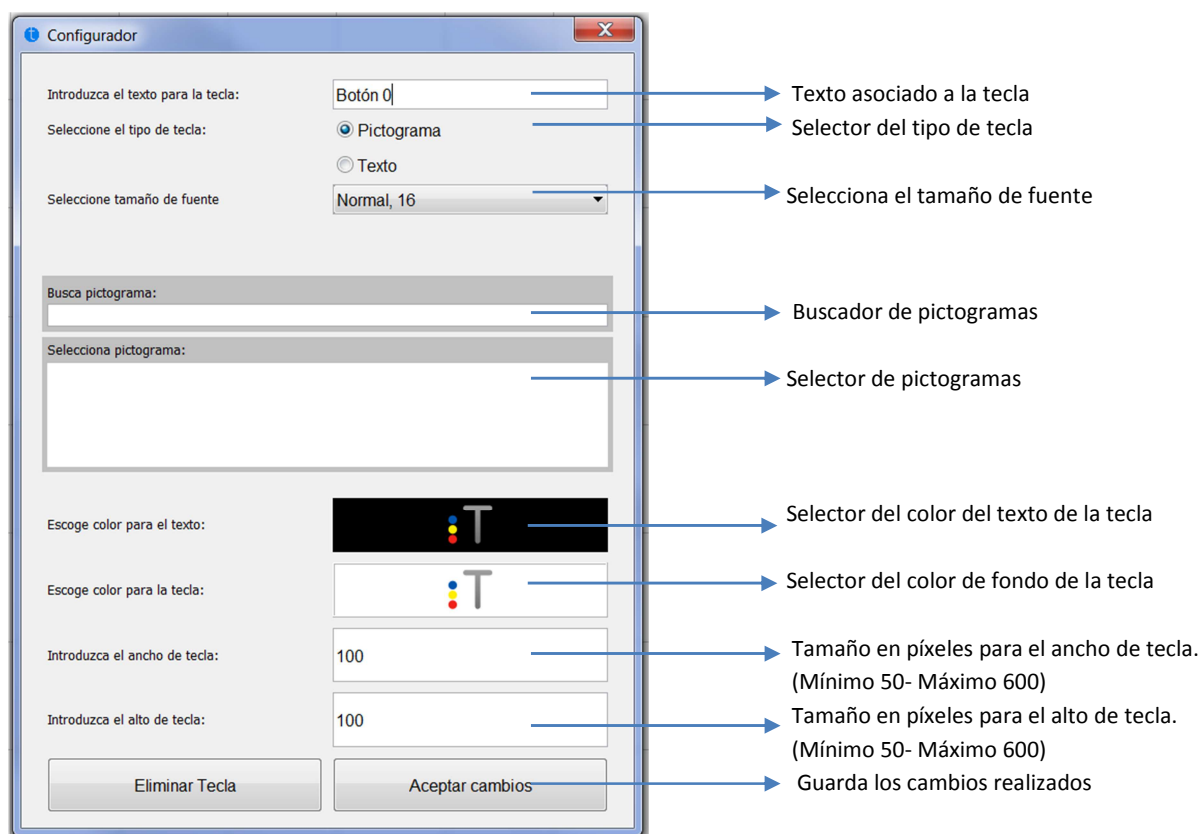
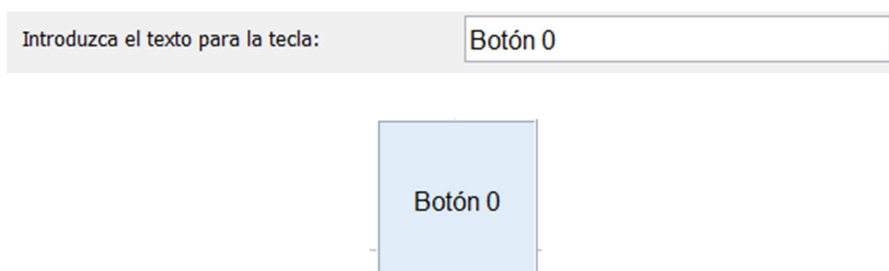


Imagen 6. Configurador de tecla.

Las teclas pueden ser de tipo texto o de tipo pictograma:

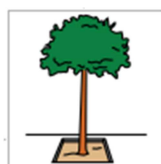
- **Texto:** Una tecla de tipo texto mostrará el texto introducido en el configurador, con el tamaño de tecla, de letra y colores seleccionados en el configurador.



- **Pictograma:** Una tecla de tipo pictograma mostrará el pictograma seleccionado en el selector de pictogramas, con el tamaño introducido en el configurador:



Imagen 7. Buscador y selector de pictogramas.



### 3.4. Eliminar Tecla

Para eliminar una tecla, desde el 'Configurador' de tecla, pulse el botón 'Eliminar'. Se le mostrará un mensaje de confirmación, que si acepta, eliminará la tecla.

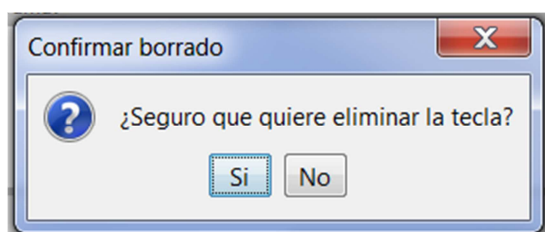


Imagen 8. Confirmación de eliminación de tecla.

### 3.5. Teclado Virtual 1 desde adapro

El comportamiento de un Teclado Virtual de Tipo 1 en el procesador adaptado adapro será el siguiente:

- ➔ Cuando un usuario haga click sobre una tecla, en el editor se escribirá el texto asociado a dicha tecla. Es por ello, que incluso a las teclas tipo pictogramas, se les asigna un texto.

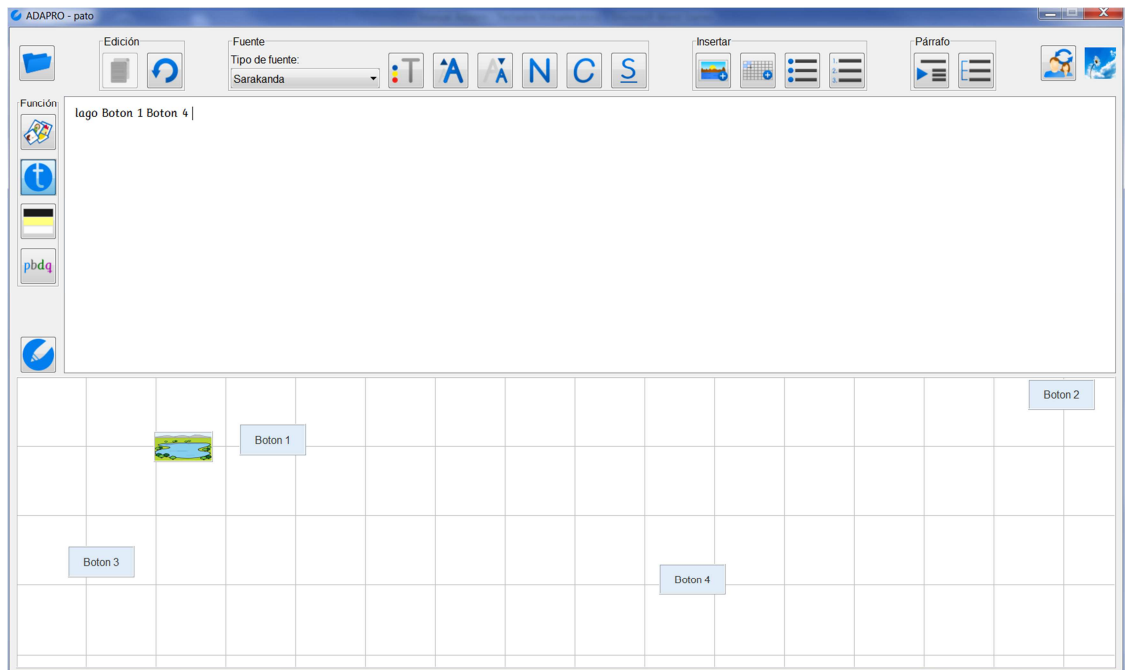


Imagen 9. Teclado Virtual de Tipo 1 en adapro.

## 4. Teclado Virtual Tipo 2

### 4.1. Panel de Edición

Desde el Panel de Edición del Teclado Virtual de Tipo 2, se realiza la edición de teclados y gestión de la aplicación. En general, se trata del panel en el cual el usuario selecciona una imagen y va colocando los botones/teclas y configurándolos.

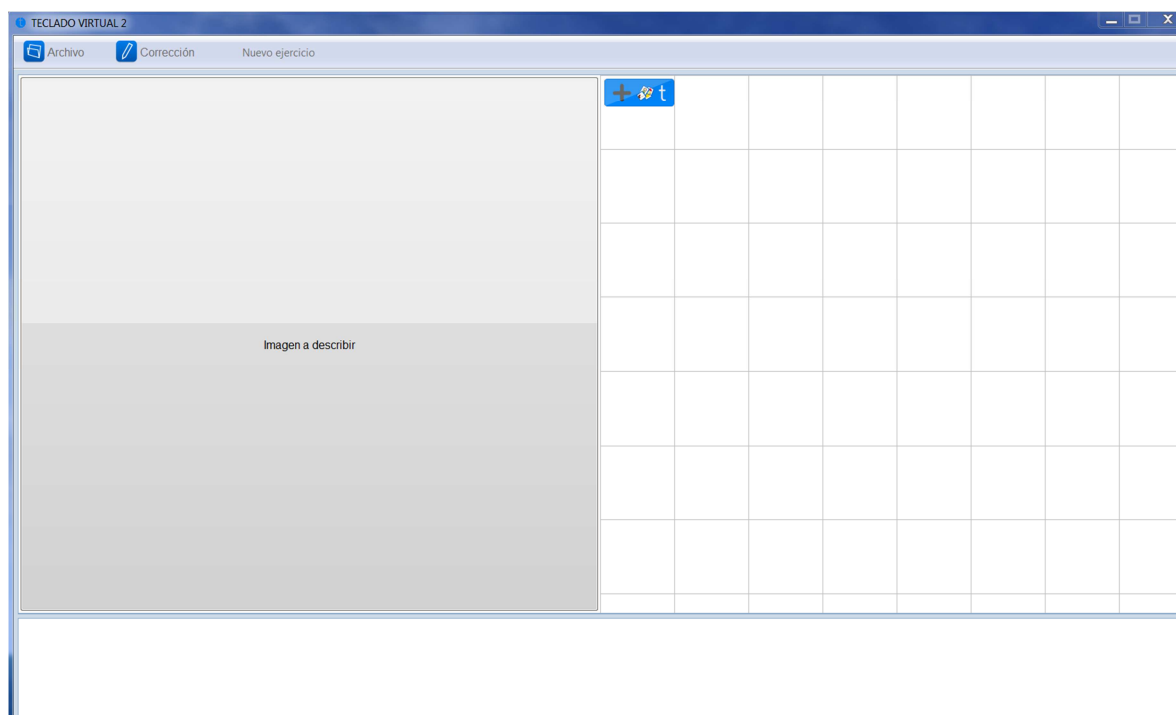


Imagen 10. Panel de Edición Teclado Virtual Tipo 2.

#### Tecla por defecto



Tecla a partir de la cual se crean las teclas para el teclado virtual.

#### Nombre teclado

Nuevo ejercicio

Muestra el nombre del teclado actual o 'Nuevo ejercicio' si es nuevo.

#### Menú 'Archivo'



**Abrir:** Abre un teclado virtual ya existente.

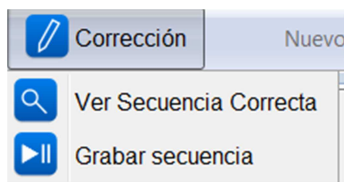
**Nuevo:** Crea un nuevo teclado virtual.

**Guardar:** Guarda el teclado virtual actual.

**Volver:** Vuelve a la pantalla Inicial.

**Acerca de:** Abre la ventana de información de la aplicación.

## Menú 'Corrección'



**Ver secuencia correcta:** Muestra las teclas 'correctas'.

**Grabar secuencia correcta:** Inicia la grabación de las teclas 'correctas'

## 4.2. Crear Nueva Tecla

Para crear una tecla, haga clic sobre la tecla por defecto y arrastre hasta colocarla en la posición en la que desea se vea la nueva tecla.

## 4.3. Editar Tecla

Para editar una tecla haga click sobre ella, y aparecerá el 'Configurador' de tecla, descrito más profundamente en el apartado 3.3.

## 4.4. Eliminar Tecla

Para eliminar una tecla, desde el 'Configurador' de tecla, pulse el botón 'Eliminar'. Se le mostrará un mensaje de confirmación, que si acepta, eliminará la tecla.

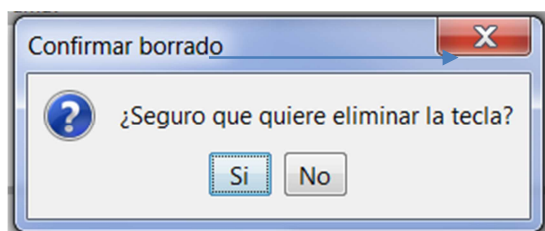



Imagen 11. Confirmación de eliminación de tecla.

## 4.5. Asignar imagen

Para asignar una imagen pulsa sobre la zona 'Imagen a describir' y seleccione el archivo desde el explorador. Debe ser un archivo de tipo JPG o PNG.

## 4.6. Grabar teclas correctas

Para grabar las teclas correctas del Teclado Virtual de Tipo 2, primero acceda al menú de 'Corrección' y seleccione la opción  Grabar secuencia . En este momento, desaparecerá el 'Botón por defecto', y aparecerá un botón de STOP para dar por finalizada la operación.

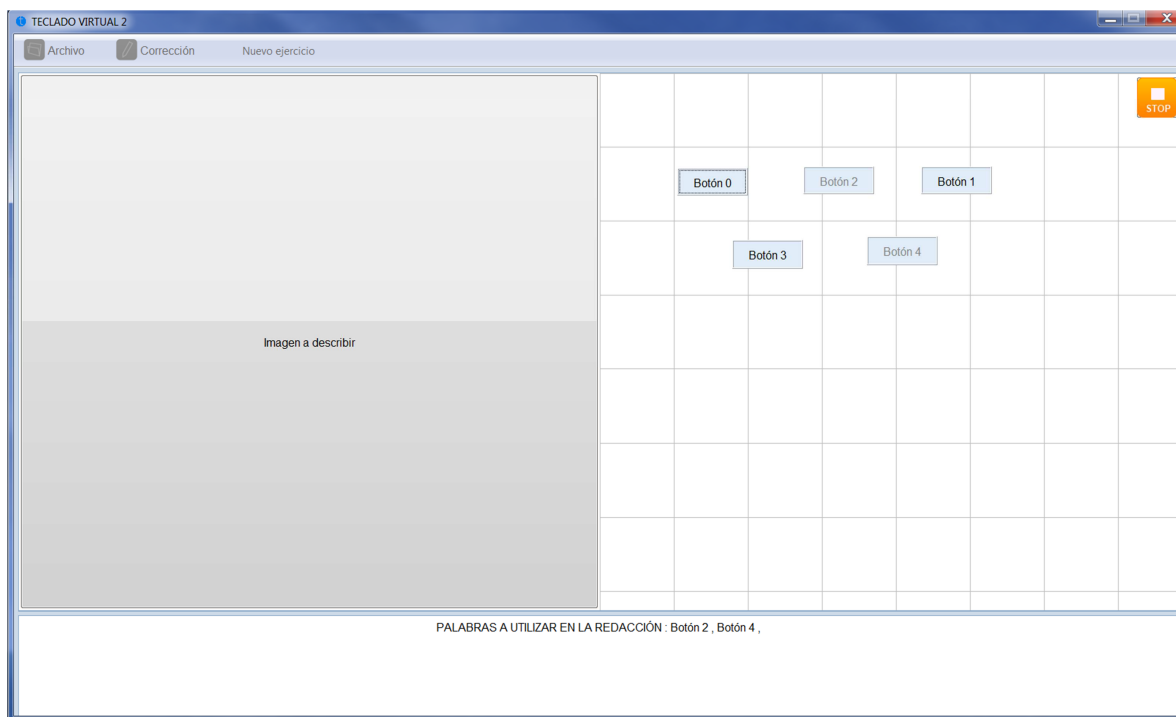



Imagen 12. Confirmación de eliminación de tecla.

Para grabar las teclas correctas, una vez pulsado el botón de 'Grabar secuencia', basta con hacer click sobre la tecla, y el texto de ésta aparecerá en el sub-panel inferior.

Al final la grabación de teclas correctas, pulse el botón de 'STOP'.

## 4.7. Ver teclas correctas

Para visualizar las teclas correctas de un Teclado Virtual de Tipo 2, primero acceda al menú de 'Corrección' y seleccione la opción  Ver Secuencia Correcta . Aparecerán en el sub-panel inferior los textos de las teclas correctas.

## 4.8. Teclado Virtual 2 desde adapro

El comportamiento de un Teclado Virtual de Tipo 2 en el procesador adaptado adapro será el siguiente:

- ➔ Cuando un usuario haga click sobre una tecla, en el editor se escribirá el texto asociado a dicha tecla. Si la tecla seleccionada está definida como correcta, se escribirá en color azul en adapro, y se escribirá en rojo en caso contrario.

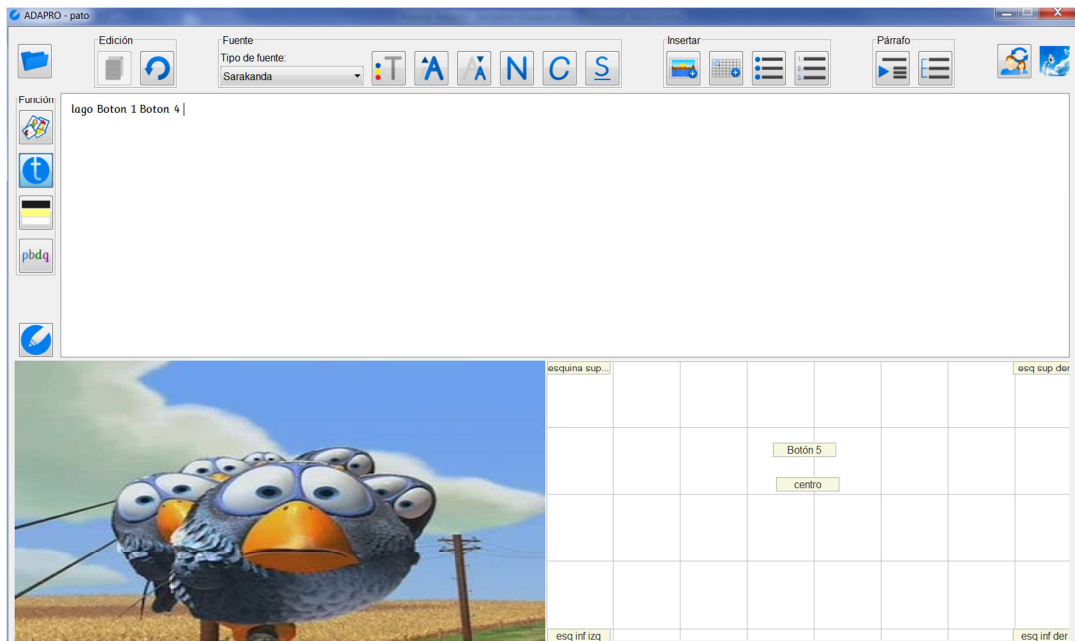


Imagen 13. Teclado Virtual de Tipo 2 en adapro.

adapro | Procesador de texto adaptado

iprojects@iter.es

<http://adapro.iter.es>

Teclados Virtuales

**adapro**



---

**ITER. Instituto Tecnológico y de Energías Renovables, S.A.**

Polígono Industrial de Granadilla, s/n 38600 – Granadilla de Abona

Santa Cruz de Tenerife – España (Spain)

Tel: 34 922 747 700

<http://www.iter.es>



---

**Programa INTERREG PCT-MAC 2007-2013**



**Proyecto TICa**

Tecnologías de la Información y Comunicación Accesibles

